

著作物利用申請書(一般ゲーム配信)

株式会社 NexTone 御中

ログイン ID	NXT_sample_GAME	申請日	2017年 4月 10日
利用者名	株式会社 NXTGAME		
代表者名	渋谷 太郎		
住所	〒150-0012 東京都渋谷区広尾 1-1-39 恵比寿プライムスクエアタワー20F		
担当部署	開発部		
担当者名	広尾 花子		
ご連絡先	TEL:03-5766-8083	MAIL:contact_id@nex-tone.co.jp	

当社は委託者が定めた使用料に同意いたしましたので、以下のとおり、管理著作物の利用許諾申請をいたします。

【著作物利用申請】

利用形式	ゲーム
配信形式	<input type="checkbox"/> ダウンロード形式 <input checked="" type="checkbox"/> ストリーム形式
サービス会員登録	<input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し
サービス名	ネクストーン
利用期間	2017年 4月 20日 ~
利用内容	一般ゲーム
プラットフォーム	<input checked="" type="checkbox"/> Web またはアプリ URL : <input type="checkbox"/> フィーチャーフォン <input type="checkbox"/> 特定キャリア(スマートフォン向けアプリ使い放題サービス等) <input type="checkbox"/> ゲーム機 <input type="checkbox"/> その他 詳細 :
サービス収入	<input checked="" type="checkbox"/> 有り 詳細 : <input type="checkbox"/> 無し
利用実績ログ	<input checked="" type="checkbox"/> 有り <input type="checkbox"/> 無し
サービス提供地域	<input checked="" type="checkbox"/> 国内 <input type="checkbox"/> 国外 詳細 :
備考	

【使用料条件】

適用期間	2017年 4月 20日 ~
計算単位	<input checked="" type="checkbox"/> 1曲あたり <input type="checkbox"/> 1コンテンツあたり
使用料条件	<input checked="" type="checkbox"/> 料率または単価の比較ベース(①または②のいずれが多い額にリクエスト回数を乗じた額) ①情報料単価× 2% ②使用料単価 2円 <input type="checkbox"/> 単価ベース(当該使用料単価にリクエスト回数を乗じた額) 使用料単価 円 <input type="checkbox"/> 総額ベース 使用料総額 円
備考	当該使用料条件の適用期間はサービス終了までとなります。

【利用作品】

NexTone 作品コード	作品名	作詞者	作曲者
N00000000	作品 A	作詞者 A	作曲者 A

※利用作品が多い場合は、改行による行の追加または別紙の添付にてご申請ください。

<ご注意ください>

- NexTone の管理範囲にゲーム録音が含まれている場合、インタラクティブ配信と併せて許諾手続きを行ってください。
- 申請書は、ゲームの種類・権利者・使用料条件ごとにご提出ください。
- 利用作品を追加する場合は、新たに追加分の著作物利用申請書をご提出ください。
- 使用料条件が総額ベースの場合を除き、「PlayN」(<https://playn.nex-tone.co.jp>)より利用実績をご報告ください。
- “特定ゲーム”によるご利用の場合は、「PlayN」(<https://playn.nex-tone.co.jp>)より著作物利用申請を行ってください。

<本申請書のご提出先>

【郵送の場合】

〒150-0012

東京都渋谷区広尾 1-1-39 恵比寿プライムスクエアタワー20F

株式会社 NexTone 著作権管理部 送信グループ 宛

【メール添付の場合】

contact_id@nex-tone.co.jp 宛

[以下、NexTone 記入欄]

利用許諾書

年 月 日

御中

株式会社 NexTone 著作権管理部

〒150-0012

東京都渋谷区広尾 1-1-39 恵比寿プライムスクエアタワー20F

TEL: 03-5766-8083 FAX : 03-5766-8088

著作物利用許諾契約約款に基づいて、上記の著作物利用を許諾いたします。

許諾番号 :

以上